

**Программное
обеспечение
Автоматизированная
система управления
«Базис»
Программный модуль «Скрипты»**

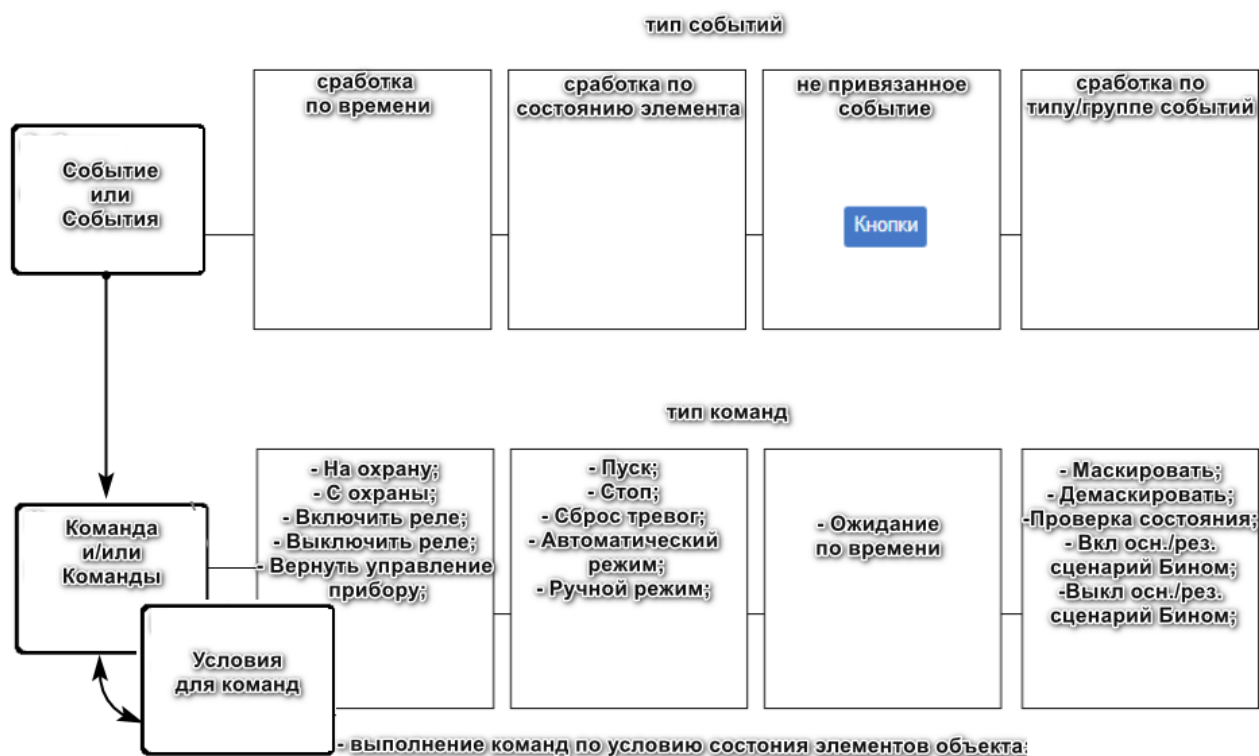
Руководство пользователя
Редакция 1.01

Оглавление

1. Структура программного модуля «Скрипты» ПО АСУ «Базис» 1
- 1.1. Пункт меню «Содержание» программного модуля «Скрипты» ПО АСУ «Базис» 2

1. Структура программного модуля «Скрипты» ПО АСУ «Базис»

Программный модуль «Скрипты» ПО АСУ «Базис» предназначен для создания сценариев автоматизации с возможностью выбора различных команд управления по существующим объектам охраны в системе. Схематично структуру скрипта можно представить в виде блок-схемы, где основной частью служат события объектового оборудования, а затем уже следуют команды для их выполнения. Учитываются также и условия выполнения команд, которые добавляют функционал в скрипт. (Рис.1)



Для входа в программный модуль, необходимо выбрать пункт меню «Скрипты» в основной экранной форме ПО АСУ «Базис» и нажать кнопку «Добавить», развернется соответствующая экранная форма с текстовым вводом его наименования и установкой признака автовыполнения.

Базис Список скриптов

Добавление скрипта

Наименование скрипта

Авто охрана

Признак автовыполнения ☒

Сохранить

ввод наименования скрипта в текстовом виде

установка признака автовыполнения

сохранение параметров

© 2020-2023 - РовалэнтИнвестГрупп. Версия: 1.9.16.218

Рис. 1. Добавление скрипта ПО АСУ «Базис»

Признак автовыполнения служит для применения скрипта в системе, отображения его кнопки в АРМе, и вывода событий в общий журнал.

Внимание: При изменении признака автовыполнения или удаления скриптов из системы обязательно необходимо перезапустить службу сервера ПО АСУ «Базис».

1.1. Пункт меню «Содержание» программного модуля «Скрипты» ПО АСУ «Базис»

На примере скрипта по кнопке в АРМе сброс тревог прибора серии ППКИУ «А24»

1. В пункте меню «Содержание» выбираем **«Тип» – «Событие»**; (по умолчанию установлено)
2. В пункте меню **«Тип событий»** выбираем из предлагаемых:
 - «Сработка по времени»;
 - «Сработка по состоянию элемента»;
 - «Сработка по типу события»;
 - «Сработка по группе событий»;
 - **«Не привязанное событие»**;

Внимание: Для управления по кнопке скрипта в АРМе, реализован тип - **«Не привязанное событие»**;

Сохранить.

3. В пункте меню «Содержание» выбираем **«Тип» – «Команда»**;
4. В пункте меню **«Тип команды»** выбираем из списка предлагаемых:
 - **«Сброс тревог»**;
 - «На охрану»;
 - «С охраны»;
 - «Пуск»;
 - «Стоп»;
 - «Ожидание по времени и т.д.»;

5. **добавится:** Пункт меню «Наименование объекта» - по стрелке (**назад**) или **ввод** **наименования** объекта - **выбрать его и сохранить**.
6. В пункте меню «Содержание» *появится ИД-номера в строках скрипта. Важен ИД-номер первой строки скрипта для назначения Кнопки.* (Рис.2)
Сохранить.

Базис Список скриптов **Содержание**

Содержание скрипта

Экспорт Импорт

Добавить

[1][Не привязанное событие] **ИД-номер**
ИД: 1
Событие -> Не привязанное событие Изменить Удалить

Добавить

[2][Сброс тревог]Эл:[Офис Солтыса 187/8] Изменить Удалить

Добавить

Базис Список скриптов **Список кнопок**

Добавление кнопки скрипта

Наименование кнопки

Сброс

Идентификатор события скрипта
ИД-скрипта для кнопки
1 Сохранить

© 2020-2023 - РовантИнвестГрупп. Версия: 2.10.16.239

Рис. 2. ИД-номер скрипта для кнопки в АРМе

Перезапустить службу сервера ПО АСУ «Базис», зайти в «Мониторинговый АРМ» и нажать кнопку «Включить». Сообщение «Скрипт работает», напротив кнопок скриптов, говорит об успешном запуске.

Все сообщения по управлению программными кнопками скриптов выводятся дежурному оператору в экранной форме «Мониторинговый АРМ». В случае ошибки привязки «ИД» скрипта к его кнопке, оператору будет выведено соответствующее сообщение (Рис.3)

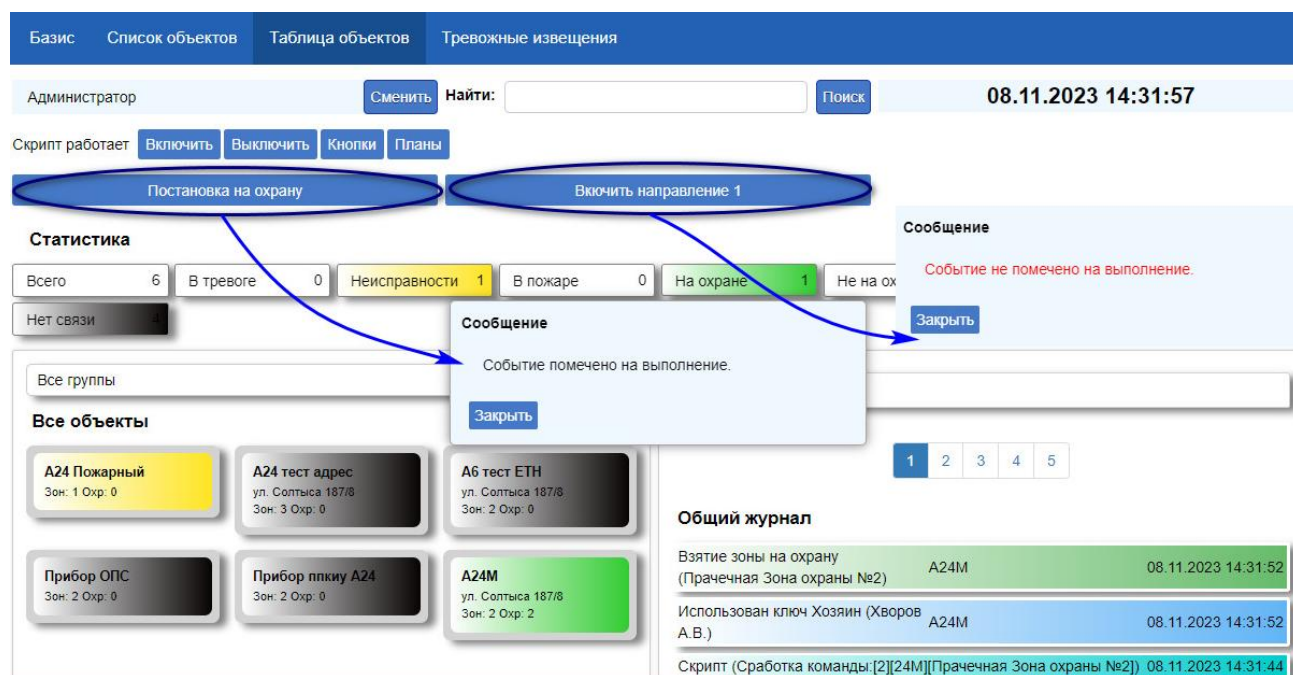


Рис. 3. Сообщения «Кнопки» скриптов ПО АСУ «Базис»

Дежурному оператору системы в общем журнале событий программного модуля «Мониторинговый АРМ», события скриптового модуля, выводятся с отметкой «скрипт», (Рис. 4)

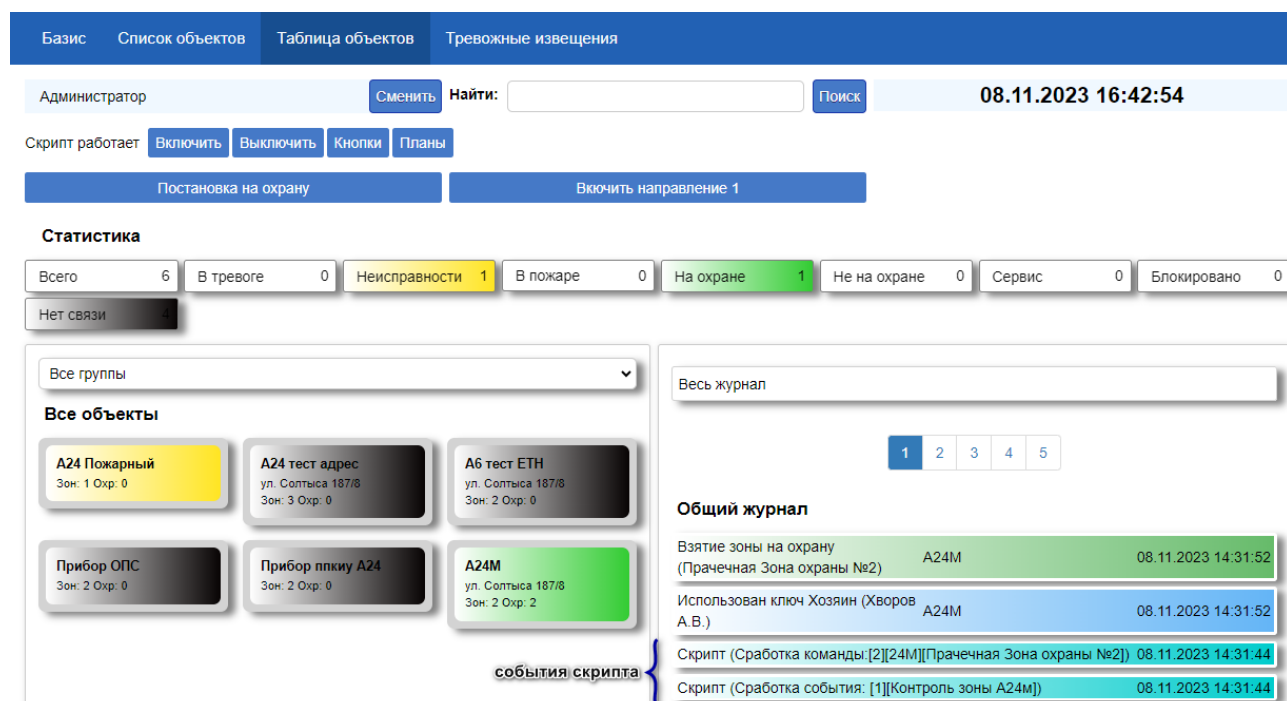


Рис. 4. События по скриптам программного модуля «Мониторинговый АРМ» ПО АСУ «Базис»

В экранной форме «Содержание скрипта» можно редактировать его содержание, путем добавления различных типов событий или команд управления с помощью кнопки «Добавить», а также вносить в них изменения или удалять (Рис.5)

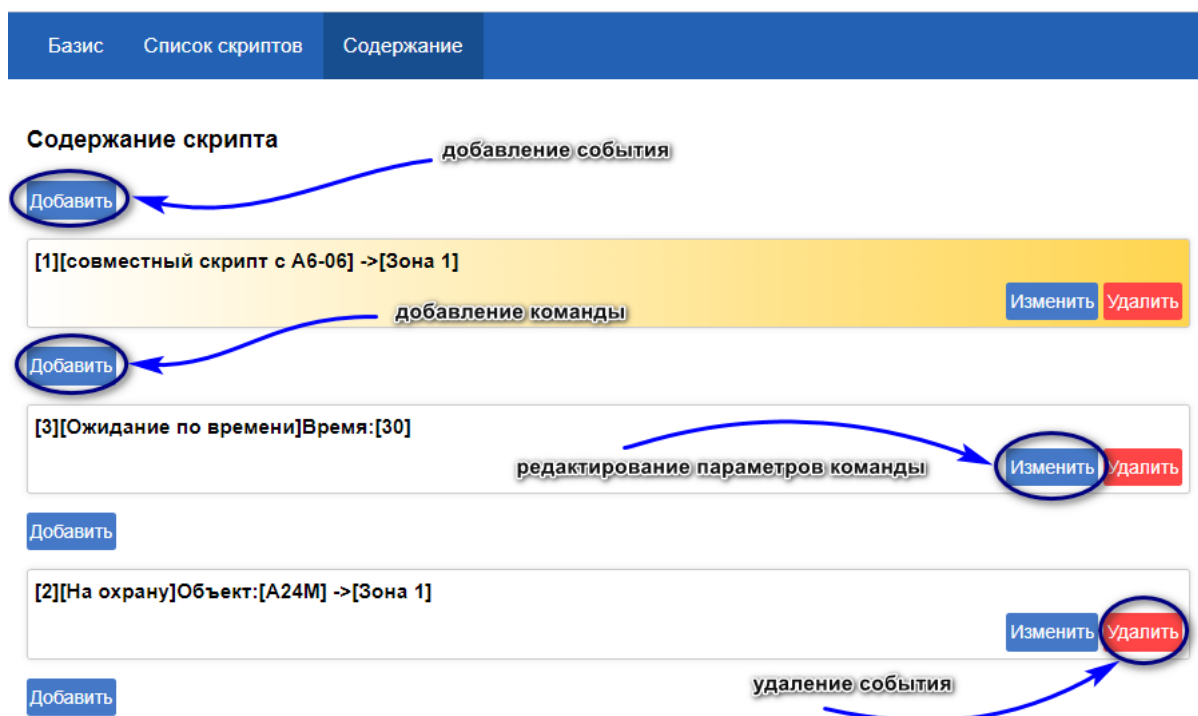


Рис. 5. Редактирование скрипта ПО АСУ «Базис»

При нажатии левой кнопки мышки в экранной области добавленных событий или команд управления скрипта, можно получить по ним подробную информацию, либо кликнув точно по названию, поменять порядок их действий. (Рис.6)

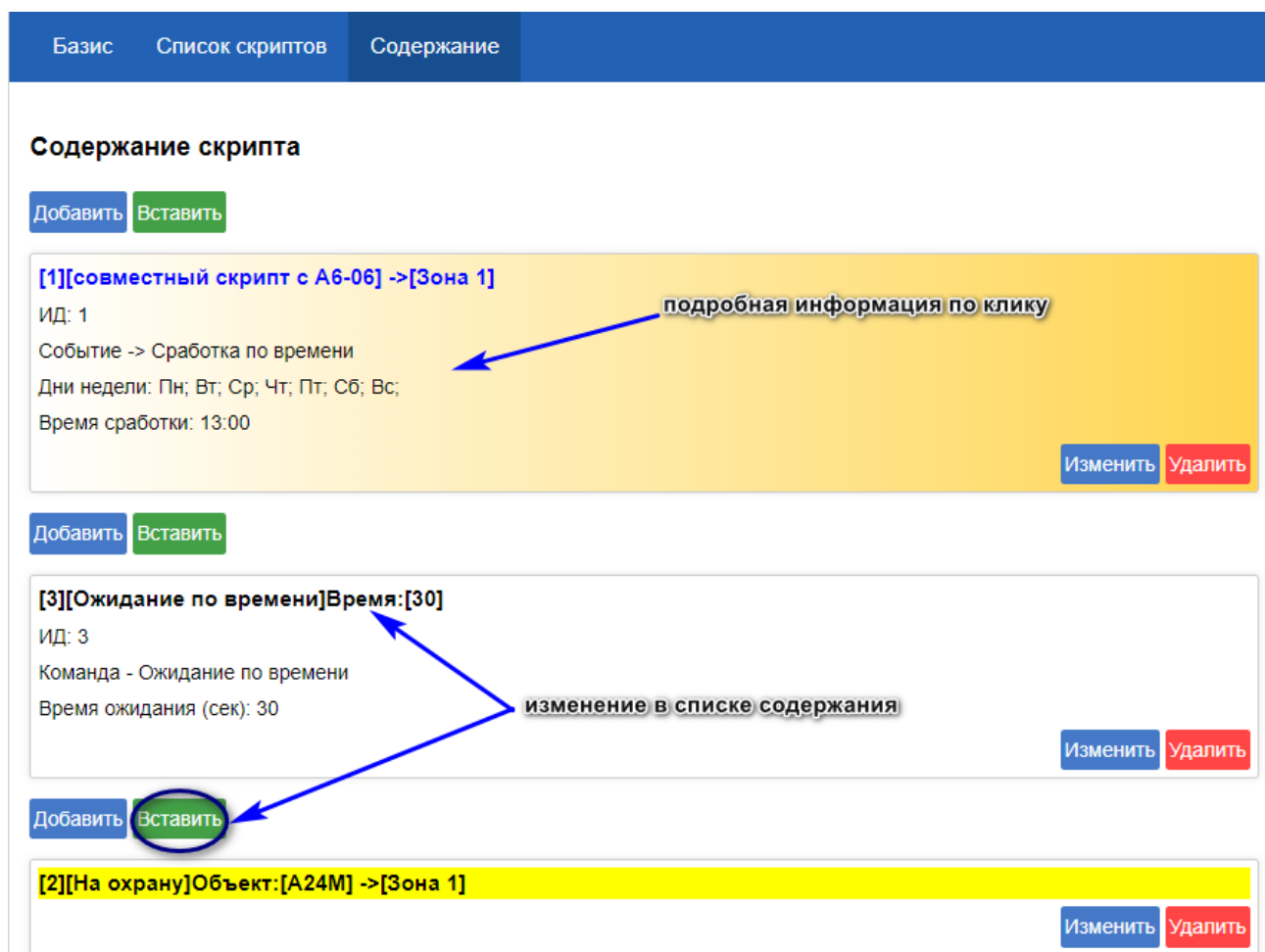


Рис. 6. Изменение содержания скрипта ПО АСУ «Базис»

В скриптовом модуле системы, дополнительно предусмотрен механизм проверки скриптов на ошибки в их содержании, с выводом соответствующей информации (Рис. 7)

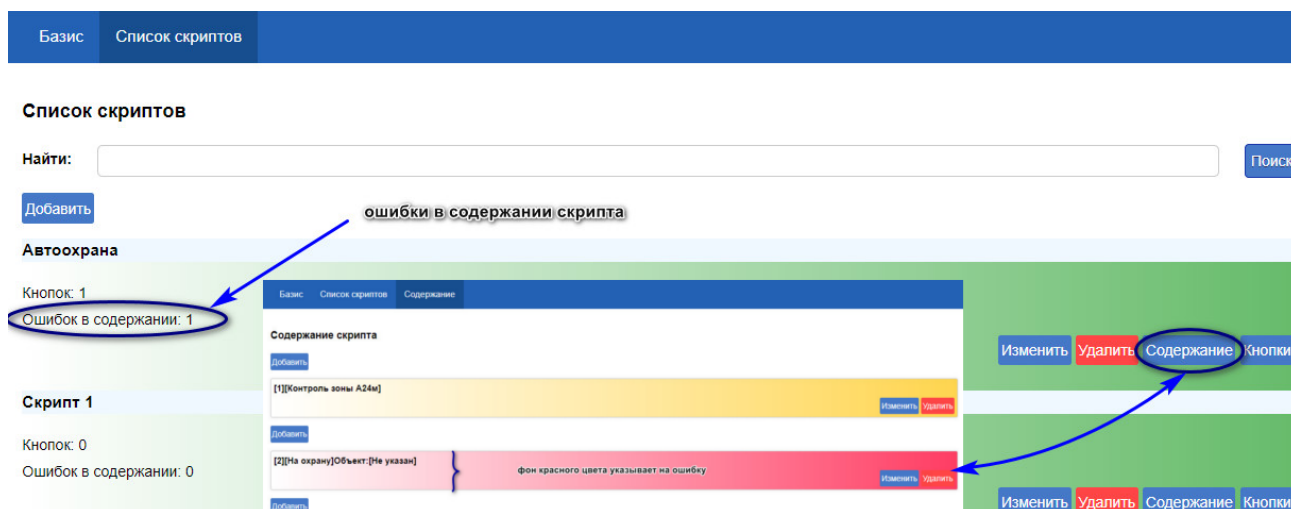


Рис. 7. Ошибки в содержании скрипта ПО АСУ «Базис»